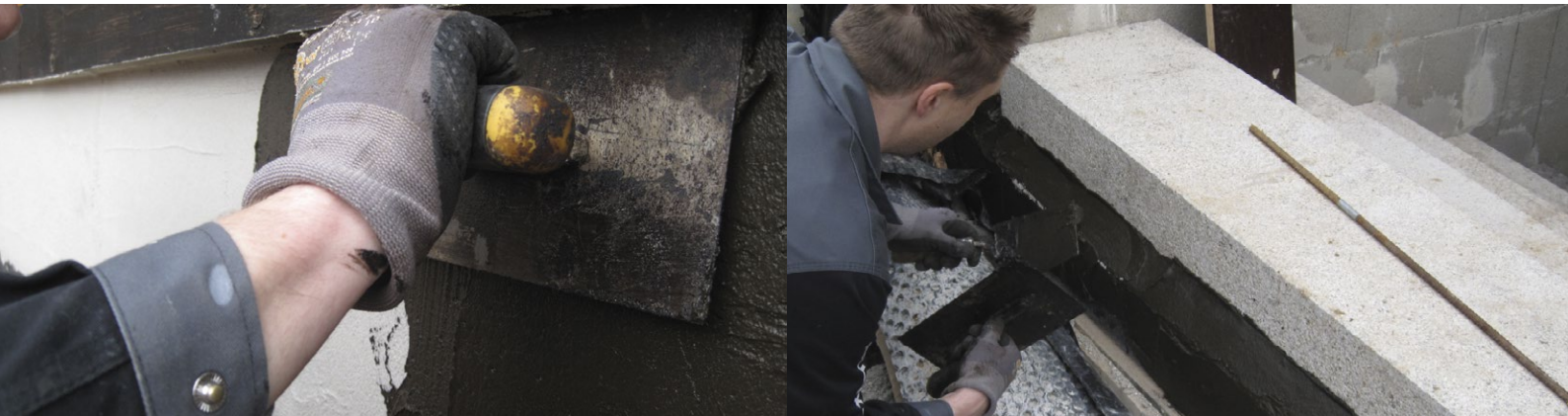


G-Repair

2-komponentige, schnelltrocknende Reparaturmasse auf Bitumenbasis



Beschreibung

- G-Repair durch spezielle Pulverkomponente besonders schnelle Trockenzeit, wasserdicht
- lösemittelfrei, dadurch keine Anlösung kritischer Untergründe
- keine Materialverluste bei Reparaturarbeiten durch verarbeiterfreundliches Kleingebinde
- kein mechanisches Rührgerät notwendig, einfach mit geeigneter Spachtel mischen
- klebt Dämmplatten auf Beton, Mauerwerk und bituminösen Untergründen
- hohe Transport- und Lagersicherheit durch innenliegende Pulverkomponente

Vorteile

- besonders schnelle Trockenzeit
- lösemittelfrein
- keine Materialverluste
- wasserdicht
- kein mechanisches Rührgerät notwendig

Anwendung

- **G-Repair** ist nach homogenem Vermischen der beiden Komponenten verarbeitungsfertig und wird mit Spachtel oder Glättkelle auf den Untergrund aufgetragen. Der Untergrund muss fest, sauber, staubfrei, frei von Trennmitteln, trocken und saugfähig sein. Die Kombiverpackung ist zweiteilig. Der obere Teil enthält die Pulverkomponente (1 kg) und muss zuerst entnommen werden. Im unteren Teil befindet sich die Bitumenemulsion (2 kg). Beide Komponenten sind mengenmäßig aufeinander abgestimmt und werden mit einer langen Spachtel intensiv gemischt, bis eine homogene, knotenfreie Masse entsteht (Mischzeit ca. 2 bis 3 Minuten). Die Verarbeitungszeit beträgt bei einer Materialtemperatur von 20°C ca. 1 Stunde. Bei extrem hohen Sommertemperaturen tritt eine schnellere Reaktionszeit ein. G-Repair darf nicht bei Frost oder drohendem Regen verarbeitet werden. Die Verarbeitung sollte mit Glättkelle oder Spachtel bei Objekt- und Umgebungstemperaturen größer +5°C erfolgen. Dabei ist zu beachten dass die Verarbeitungstemperatur (Umgebungs- und Untergrundtemperatur) nicht unter + 5 °C und nicht über + 35 °C liegt. Die frische Beschichtung ist vor Regen und starker Sonneneinstrahlung zu schützen!

Technische Daten

- Technische und physikalische Daten entnehmen Sie bitte unseren EG Sicherheitsdatenblättern.